

桃園市立同德國小 114 年度學生資訊教育競賽校內初賽辦法

一、依據桃園市政府114年8月4日桃教資字第11400706511號函辦理

二、目的：

1. 鼓勵中小學學生利用網際網路互動學習，提升學習邏輯思考能力。
2. 以提昇學生創造思考及創意為內涵，同時培養學生尊重智慧財產權之觀念。
3. 提供桃園市學生資訊應用技能觀摩及評量交流之機會。

三、競賽項目及參加對象：

類別	競賽項目	參加對象	備註
A	電腦繪圖組	自由報名參加	個人競賽
	IPAD繪圖組	自由報名參加	個人競賽
	專題寫作組	自由報名參加	個人競賽
	簡報製作組	五年級每班派一組參加 ※須具備口頭報告能力	2人一組
B	Scratch 程式 動畫設計	五、六年級	2人一組自由報名參加 (需經電腦老師確認)
	Scratch 程式 遊戲設計	五、六年級	2人一組自由報名參加 (需經電腦老師確認)

備註：1. 由於比賽教室座位有限，非參加對象會依報名順序錄取參賽。

2. A、B 類每位學生限報名一項。

例如：可同時報名程式設計與專題寫作，但不能同時報名專題寫作與簡報製作。

3. 各類別競賽項目之使用軟體請參照教育局實施計畫。

四、競賽時間、地點：

競賽項目	競賽地點	競賽日期	報到時間	比賽時間
Scratch 程式設計 (遊戲、動畫)	電腦教室2	114/10/01(三)	8:00	8:10-11:10
IPAD繪圖	電腦教室2	114/10/01(三)	10:20	10:30-12:00
電腦繪圖組	電腦教室2	114/10/01(三)	10:20	10:30-12:00
簡報製作組	電腦教室1	114/10/02(四)	8:00	8:10-11:10
專題寫作組	電腦教室2	114/10/08(三)	8:00	8:10-10:10

五、報名時間：114.09.01(一)至 114.09.19(五)

請各班於 114.09.19(五) 12:30 前，交至2樓教務處 資訊組。

六、使用軟體：

1. 電腦繪圖：利用繪圖軟體，不能使用 Web 介面線上繪圖軟體。

(1) 作品檔案以不使用圖庫圖形作畫為原則，格式為 JPG 或 PNG 檔，以檔案方式傳送到指定位置。

(2) 校內電腦有安裝小畫家、友立 PhotoImpact X3、GIMP2，若需使用其他軟體或繪圖板，請於報名時告知教務處資訊組長協助安裝。

(3) 使用繪圖板的選手，需自備繪圖板。(圖畫像素大小:依題目而訂)

2. 專題寫作：利用文書處理軟體(Word2021 或 Libreoffice Writer)，作品檔案請存成 PDF 檔以便評審開啟，依照題目作答，完成後傳送到指定位置。
3. 簡報製作：利用簡報軟體，依照題目現場製作，完成後作品檔案存成 pptx、ppt 或 odp 檔傳送到指定位置。(校內初賽以 PowerPoint2021、Libreoffice Impress 進行比賽)
4. Scratch 程式設計：競賽使用素材限定如下
 - (1) 由參賽者於競賽日當場自製(繪圖工具提供小畫家、GIMP、Inkscape)
 - (2) 使用 Scratch 程式內建素材。
 - (3) 比賽時間內不提供選手上網環境及下載素材

七、競賽評審標準：

1. 電腦繪圖： I 構圖意象：40% II 色彩結構：40% III 電腦工具應用：20%
2. IPAD繪圖：構圖意象 40%、色彩結構 40%、平板工具應用 20%。
3. 專題寫作：
 - (1) 主題及內容理解(20%):對題目的理解，及重要性論述。
 - (2) 資料搜尋與分析(30%):系統性的敘述、組織、分析資料或數據。
 - (3)格式編排與資料引註(20%):引用正確且相關的資訊，並註明出處。
 - (4)個人論點及看法(30%):表達觀點或立場、並透過不同角度來回應或提出證據來支持論點。
4. 簡報製作：
 - I 型式、大綱、構思：40% II 內容正確性及修辭 40%
 - III 版面、背景及美工：20% IV、**桃園市複賽、決賽需口頭報告。**簡報頁數限於 15 頁以內，每超過 1 頁扣 0.5 分，檔案大小不得超過 5M，美工圖庫及簡報範本可隨意使用，可上網蒐集資料，動畫特效與聲音不列入評分標準。
5. Scratch 程式設計： 程式技巧 30%、創意表現 30%、內容完整度 35%、其他（例如人機互動、介面設計等）5%。

八、各項優選學生將參加集訓，並由資訊老師及資訊組長挑選選手，代表本校參加桃園市資訊教育競賽複/決賽。(各類別詳細資訊，請查閱教育局實施計畫)

桃園市複賽時間:10/21-10/23 (於校內固定時間集合比賽)

桃園市決賽時間:11/15-11/22。

九、請選手準時於比賽時間到達比賽場地，未準時參賽者將取消資格。

十、參賽選手請攜帶一支藍色原子筆和學生證參賽(若因故無法攜帶學生證者，請由導師開立便條證明學生身分，並說明無法攜帶之原因即可)。

十、建議參加比賽之選手請全程配戴口罩，進入比賽場地前洗淨雙手。

十一、歡迎去年曾參加資訊教育競賽及 Scratch 程式設計競賽的同學報名參加。

以上若有疑問，可請選手親自到教務處資訊組許瑋珊老師詢問。(校內分機 234)

參賽名單及座位表將於 114.09.20(五)，公佈於學校網站和教務處前公佈欄，請參賽選手注意。

承辦人

資訊組長 許瑋珊

單位主管

教務處主任 王秀慧

校長

國德國民小學 校長 萬榮輝